



CROWDDREAMING

I GIOVANI CO-CREANO CULTURA DIGITALE

I EDIZIONE - ANNO SCOLASTICO 2015/16

Digital Cultural Heritage, Arts & Humanities School

<http://diculther.eu> - @diculther

LICEO ARTISTICO MUSICALE **FOISO FOIS** DI CAGLIARI



CROWDDREAMING

I GIOVANI CO-CREANO CULTURA DIGITALE

I EDIZIONE - ANNO SCOLASTICO 2015/16

LICEO ARTISTICO MUSICALE **FOISO FOIS** DI CAGLIARI

In questo anno scolastico, ancora in corso, abbiamo deciso di sperimentare la condivisione delle conoscenze attraverso i siti didattici elaborati dagli studenti. Chiaramente si tratta di siti free, in continua elaborazione e correzione. Gli studenti sono seguiti metodologicamente nella ricerca delle fonti, ci scusiamo sin d'ora se trovate omissioni di citazioni o fonti, anzi avremo piacere di avere le opportune segnalazioni per apportare le necessarie correzioni, così anche per le immagini o video, che ancora non riportano le citazioni complete, comprese quelle inedite del materiale da noi prodotto.

Il mio sito didattico vuole essere un tramite per evidenziare gli argomenti trattati con gli studenti, le loro elaborazioni, ma anche le scelte specifiche di ogni studente secondo i propri interessi. Di grande supporto è stata la piattaforma EdModo, social di classe "chiuso", per la condivisione reciproca di materiali, link, sollecitazioni allo sviluppo del progetto e progressiva elaborazione secondo indicazioni per la classe intera, ma anche in forma privata con ogni studente, che risponde in modo sempre più costruttivo una volta acquisita la familiarità necessaria al sistema comunicativo digitale.



<http://liceoartisticocagliari.gov.it/index.php/progetti/architettura-e-ambiente>



CROWDDREAMING

I GIOVANI CO-CREANO CULTURA DIGITALE

I EDIZIONE - ANNO SCOLASTICO 2015/16

LICEO ARTISTICO MUSICALE **FOISO FOIS** DI CAGLIARI

Alcune indicazioni siti studenti

L'A.S. è iniziato con la preparazione al Festival della Scienza e la nostra partecipazione con la Comunità IoT Desir, una comunità didattica che comprende 17 realtà scolastiche.

A tale proposito oltre il capitolo specifico di questo sito, rimando alle elaborazioni di alcuni siti degli studenti che hanno sviluppato in forma organica il nostro ruolo all'interno della comunità IoT.

In quanto classe di Design, ci è stato chiesto di sviluppare il design di alcuni smart object, la creazione di prototipi e lo sviluppo grafico della piattaforma Hathor dove confluiranno i dati per le svariate applicazioni ed elaborazioni previste. Gli studenti hanno inoltre ampliato le ricerche su varie tematiche che vanno dalle risorse energetiche e l'ambiente a quelle inerenti la disciplina del design, sviluppando in forma interdisciplinare anche capitoli riguardanti altre materie curriculari quali chimica dei materiali, processi produttivi, ma anche studio dei maestri del design e storia dell'arte.

Indico alcuni che hanno un maggiore sviluppo degli argomenti, ma alla fine dell'anno scolastico mi auguro che siano presenti quelli di tutti gli studenti della classe.

Grazie per l'attenzione e attendiamo vostre indicazioni e giudizi per poter migliorare.

Siti didattici degli studenti della 4I Design - Discipline progettuali - Prof.ssa M.Beatrice Artizzu



<http://progettostudentilac.jimdo.com/siti-studenti/>



CROWDDREAMING

I GIOVANI CO-CREANO CULTURA DIGITALE

I EDIZIONE - ANNO SCOLASTICO 2015/16

LICEO ARTISTICO MUSICALE **FOISO FOIS** DI CAGLIARI

Alcune indicazioni siti studenti

L'A.S. è iniziato con la preparazione al Festival della Scienza e la nostra partecipazione con la Comunità IoT Desir, una comunità didattica che comprende 17 realtà scolastiche.

A tale proposito oltre il capitolo specifico di questo sito, rimando alle elaborazioni di alcuni siti degli studenti che hanno sviluppato in forma organica il nostro ruolo all'interno della comunità IoT.

In quanto classe di Design, ci è stato chiesto di sviluppare il design di alcuni smart object, la creazione di prototipi e lo sviluppo grafico della piattaforma Hathor dove confluiranno i dati per le svariate applicazioni ed elaborazioni previste. Gli studenti hanno inoltre ampliato le ricerche su varie tematiche che vanno dalle risorse energetiche e l'ambiente a quelle inerenti la disciplina del design, sviluppando in forma interdisciplinare anche capitoli riguardanti altre materie curriculari quali chimica dei materiali, processi produttivi, ma anche studio dei maestri del design e storia dell'arte.

Indico alcuni che hanno un maggiore sviluppo degli argomenti, ma alla fine dell'anno scolastico mi auguro che siano presenti quelli di tutti gli studenti della classe.

Grazie per l'attenzione e attendiamo vostre indicazioni e giudizi per poter migliorare.

Siti didattici degli studenti della 4I Design - Discipline progettuali - Prof.ssa M.Beatrice Artizzu



<http://progettostudentilac.jimdo.com/siti-studenti/>



CROWDDREAMING

I GIOVANI CO-CREANO CULTURA DIGITALE

I EDIZIONE - ANNO SCOLASTICO 2015/16

LICEO ARTISTICO MUSICALE FOISO FOIS DI CAGLIARI

DESIGN SGN
Il mio sito sul Design Italiano
designsthegimdo.com

Designer: Marta Deias
4-1 Design - A.S. 2015/2016
Discipline Progettuali
Prof.ssa: B. Artizzu
Liceo artistico e musicale Foiso Fois
Cagliari

Federica Mura
4-1 Design
Discipline progettuali
Prof.ssa
B. Artizzu
A.S.
2015/2016

ESEMPLO SOTTOCAPITOLO...

COLLEGAMENTI (LINK)

CLICCANDO SUL TITOLO, SULLA DESTRA, VEDIAMO SINTESI E SOTTOCAPITOLI

RALLOUSE
Design, arte, attualità

Design italiano: Fabio Novembre

QRcode: Liceo Artistico e Musicale "Foiso Fois"

CiscoOniuru

Smart Objects

Classe 4I Design

LINK Video

<https://www.youtube.com/watch?v=CuvUGA1df7c>

Video elaborato con i lavori degli studenti:
Marta Deias, Francesca Cannalire, Noemi Maini, Federica Mura, Raffaele Olla

Gocce di design - my website

QRcode



Siti didattici degli studenti della 4I Design
Discipline progettuali - Prof.ssa M. Beatrice Artizzu

